



REGULAMIN WOJSKOWEJ GRY TERENOWEJ



I. TERMIN:

Wojskowa Gra Terenowa zwana dalej zawodami odbędzie się **11.11.2022 r.** w 16 lokalizacjach na terenie całego kraju w godzinach **od 10.00 do 16.00.**

II. MIEJSCE:

Miejscami odbywania gier terenowych są tereny wokół jednostek wojskowych, miejsc pamięci oraz skwery i place w miastach (**Załącznik nr 4**):

- Lubań – woj. dolnośląskie
- Toruń – woj. kujawsko - pomorskie
- Chełm – woj. lubelskie
- Gorzów Wielkopolski – woj. lubuskie
- Zgierz – woj. łódzkie
- Zakopane – woj. małopolskie
- Nowe Miasto nad Pilicą – woj. mazowieckie
- Brzeg – woj. opolskie
- Stalowa Wola – woj. podkarpackie
- Kolno – woj. podlaskie
- Malbork – woj. pomorskie
- Lubliniec – woj. śląskie
- Jędrzejów – woj. świętokrzyskie
- Giżycko – woj. warmińsko - mazurskie
- Jarocin – woj. wielkopolskie
- Stargard – woj. zachodniopomorskie

III. POSTANOWIENIA OGÓLNE:

1. Organizatorem Wojskowej Gry Terenowej, zwanej dalej Grą, z ramienia Ministerstwa Obrony Narodowej jest Centralne Wojskowe Centrum Rekrutacji z siedzibą w Warszawie (ul. Dymińska 13, 00-909 Warszawa).
2. Współorganizatorami Gry są jednostki i instytucje Ministerstwa Obrony Narodowej.
3. Szczegółowe zasady określa niniejszy Regulamin, który wchodzi w życie z dniem ogłoszenia gry.
4. Gra odbędzie się bez względu na warunki atmosferyczne.
5. Dyplom uczestnictwa otrzymuje każda drużyna biorąca udział w Grze.
6. Zgłoszone drużyny powinny liczyć od 3 do 5 osób. Mogą to być grupy przyjaciół, reprezentacje klas mundurowych, organizacje proobronne, rodziny (w przypadku rodzin wielodzietnych **limit pięciu osób nie obowiązuje**). W składzie drużyny musi być co najmniej jedna osoba pełnoletnia.
7. Szczegółowe opisy miejsc zawodów oraz mapki terenu znajdują się na stronie internetowej: www.mon.gov.pl

IV. CEL:

1. Promowanie postaw patriotycznych i idei obronności w społeczeństwie.
2. Promowanie nowych form pełnienia służby wojskowej.
3. Upowszechnianie wiedzy o Siłach Zbrojnych RP i służbie wojskowej.
4. Kształtowanie umiejętności samodzielnego zdobywania wiedzy i umiejętnego, analitycznego korzystania z różnych źródeł informacji.
5. Integracja środowiska społecznego, tworzenie wspólnoty opartej na pogłębianiu wiedzy obronnej i sportowej.
6. Pogłębianie takich umiejętności jak: praca w drużynie, logiczne myślenie, koordynacja działań, orientacja w terenie itp.

V. WARUNKI UCZESTNICTWA

1. Każdy uczestnik zawodów ma obowiązek zapoznać się z Regulaminem Wojskowej Gry Terenowej, zwanego dalej Regulaminem, oraz zobowiązany jest do jego przestrzegania.
2. W zawodach prawo startu mają drużyny od 3 do 5 osób. Drużyna musi posiadać Opiekuna drużyny, który musi być osobą pełnoletnią, legitymującą się dowodem osobistym.
3. Limit pięciu osób w przypadku rodzin wielodzietnych nie obowiązuje.
4. Opiekun drużyny odpowiedzialny jest za dokonanie rejestracji drużyny poprzez formularz rejestracyjny znajdujący się na stronach jednostek i instytucji Ministerstwa Obrony Narodowej.

5. Opiekun drużyny odpowiedzialny jest za bezpieczeństwo oraz przemieszczenie całej drużyny pomiędzy poszczególnymi punktami Gry.
6. Osoby niepełnoletnie biorące udział w zawodach muszą posiadać pisemną zgodę rodziców na uczestnictwo w Grze.
7. Organizator zastrzega sobie możliwość zamknięcia zapisów po osiągnięciu liczby 300 zarejestrowanych uczestników wchodzących w skład drużyn w danej lokalizacji.
8. Wszystkie drużyny i uczestnicy startujący w zawodach, którzy dokonają pełnej rejestracji, muszą zostać zweryfikowani w dniu zawodów na punkcie kontrolno-informacyjnym.
9. Podczas weryfikacji uczestnicy muszą posiadać dokument tożsamości ze zdjęciem (legitymację szkolną etc.) służący do kontroli danych osobowych.
10. Warunkiem dopuszczenia drużyny (uczestników) do zawodów będzie własnoręcznie podpisane przez uczestników oświadczenie zawierające: akceptację warunków Regulaminu, deklarację dobrowolnego uczestnictwa w grze oraz deklarację o braku przeciwwskazań lekarskich do udziału w Grze. Wydrukowane oświadczenie znajdować się będzie w punkcie kontrolno-informacyjnym (**Załącznik nr 2**).
11. Start w imprezie wiąże się z dobrowolnością podania danych osobowych Uczestnika, jednak bez ich podania Uczestnik nie będzie mógł wziąć udziału w zawodach.
12. Decyzje opieki medycznej dotyczące kontynuowania udziału w Grze są ostateczne i nieodwołalne.
13. Dane osobowe Uczestników Gry będą wykorzystane na potrzeby przeprowadzenia imprezy. W każdym wypadku dane te będą używane zgodnie z rozporządzeniem parlamentu europejskiego i rady (UE) 2016/679 z 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych).
14. Organizator posiada ubezpieczenie OC.

VI. ZGŁOSZENIA

1. Zapisy elektroniczne drużyn obsługuje: Wojskowe Centra Rekrutacji poprzez środki telekomunikacji (telefon, fax) oraz informatyczne (email). Numery kontaktowe oraz adresy poczty elektronicznej do rejestracji zamieszczone są w **załączniku nr 3**.
2. Rejestracja uczestników rozpoczyna się 27 października i potrwa do 11 listopada br.
3. Aby dokonać rejestracji do Gry należy prawidłowo i w całości wypełnić formularz zgłoszeniowy (**Załącznik nr 1**) oraz oświadczenie uczestnika (**Załącznik nr 2**) i dostarczyć te dokumenty najpóźniej w dniu rozpoczęcia zawodów do punktu kontrolno-informacyjnego po wcześniejszym zgłoszeniu udziału drużyny osobie wyznaczonej do prowadzenia rejestracji w danej miejscowości. Numery kontaktowe do rejestracji zamieszczone są w **załączniku nr 3**. Formularz zgłoszeniowy (**Załącznik nr 1**) będzie można również wypełnić na miejscu podczas rejestracji drużyny w miejscu startu.
4. Wszyscy Uczestnicy, którzy dokonają pełnej rejestracji, muszą zostać zweryfikowani w punkcie kontrolno-informacyjnym w dniu imprezy.
5. Ze względów organizacyjnych i przepustowości punktów każda drużyna zarejestrowana otrzyma indywidualny termin i czas rozpoczęcia gry którego powinna przestrzegać.

VII. PRZEBIEG WOJSKOWEJ GRY TERENOWEJ

1. Rejestracja drużyn 27 października - 11 listopada br.
2. Każda zarejestrowana drużyna otrzymuje indywidualny termin i czas rozpoczęcia gry.
3. Weryfikacja uczestników w dniu gry w punkcie kontrolno-informacyjnym (potwierdzenie stawiennictwa drużyny, zebranie oświadczeń o zapoznaniu z Regulaminem, klauzuli informacyjnej RODO, ewidencja startujących, wydawanie list startowych oraz informatora/mapy wojskowej gry terenowej, udzielenie instruktażu).
4. Start godz. 10.00.
5. Gra składa się z następujących konkurencji:
 - quiz historyczny,
 - topografia (wyznaczanie azymutu, orientacja topograficzna, znajomość znaków topograficznych, tabela widoczności – określanie odległości),
 - wyzwanie sportowe (konkurencja uzależniona od dyscypliny sportowej),
 - pierwsza pomoc (przenoszenie rannego, opatrunek, RKO, AED),
 - rzut granatem,
 - budowa schronienia (namiot z pałatki, rozpalenie ogniska),

- saper (wykrywanie min, pokonywanie terenu),
 - strzelectwo (składanie i rozkładanie broni, nauka strzelania z UST, ładowanie magazynka),
 - maskowanie (malowanie twarzy),
 - plecak żołnierza (czyli co żołnierz ma w plecaku – zgadywanka).
6. Konkurencje w ramach Gry mają charakter drużynowy, drużyny nie rywalizują pomiędzy sobą.
 7. Wręczenie dyplomów każdej drużynie biorącej udział w Grze.
 8. Podczas gry dostępny dla wszystkich będzie wojskowy rekruter, z którym uczestnicy gry będą mogli porozmawiać o nowych formach pełnienia służby wojskowej złożyć wniosek o przyjęcie do niej. Będzie także poczęstunek w formie wojskowej grochówki.
 9. Zakończenie Gry godz. 16.00.

VIII. OPŁATY

Start w zawodach jest bezpłatny.

XI. NAGRODY

Każda drużyna na zakończenie otrzyma pamiątkowy dyplom udziału w Wojskowej Grze Terenowej.

X. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Organizator jest ubezpieczony od odpowiedzialności cywilnej.
2. Organizator zapewnia opiekę medyczną podczas imprezy.
3. Organizator nie odpowiada za rzeczy zaginione w trakcie trwania imprezy.
4. W sprawach nieobjętych niniejszym regulaminem rozstrzyga Organizator.
5. Uczestnicy powinni zadbać o odpowiedni ubiór (długie lub sportowe buty, długie spodnie, kurtka/bluza, czapka, rękawiczki).

XI. ZAŁĄCZNIKI:

- Zał. nr 1 – Formularz zgłoszeniowy (wypełnia osoba pełnoletnia).
- Zał. nr 2 – Oświadczenie uczestnika.
- Zał. nr 3 – Lista osób wyznaczonych do rejestracji uczestników.
- Zał. nr 4 – Mapy wojskowych gier terenowych.